

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

Nuovo insediamento iniziato nel server beta in data 12 novembre 2025 e in live il 26 novembre 2025.

## Insediamento dei Pirati

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| Principi generali .....                                 | 2  |
| Situazione Iniziale .....                               | 7  |
| Fase 0 – Mercato Nero .....                             | 10 |
| Step 0.0.1 - Missioni 1-2-3 .....                       | 10 |
| Step 0.0.2 – Missioni 4-5 .....                         | 11 |
| Step 0.0.3 – Missione 6.....                            | 13 |
| Fase 1 – Distilleria di Rum.....                        | 20 |
| Step 1.0.4.....                                         | 20 |
| Step 1.0.5 - Espansione con i Pesci.....                | 22 |
| Step 1.1.6 – Missione 7.....                            | 24 |
| Step 1.1.7 - Espansione con le Spezie.....              | 26 |
| Step 1.2.8.....                                         | 28 |
| Step 1.2.10 - Espansione con il Rum.....                | 30 |
| Step 1.2.12 – 375 Diplomazia .....                      | 33 |
| Step 1.3.8.....                                         | 34 |
| Step 1.3.11 - Espansione con il Cannoni.....            | 36 |
| Step 1.3.12 – 375 Diplomazia .....                      | 39 |
| Step 1.4.12 – 375 Diplomazia .....                      | 41 |
| Fase 2 – Costruttore di Cannoni .....                   | 43 |
| Step 2.2.14 – Missione 8 - Piccoli capanni.....         | 44 |
| Step 2.2.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi..... | 46 |
| Step 2.2.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum .....    | 47 |
| Step 2.3.14 – Missione 8 - Piccoli capanni.....         | 51 |
| Step 2.3.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi..... | 52 |
| Step 2.3.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum .....    | 54 |

|                                                         |     |
|---------------------------------------------------------|-----|
| Step 2.3.17 – Missione 11 .....                         | 55  |
| Step 2.3.18 – 595 Diplomazia .....                      | 57  |
| Step 2.4.14 – Missione 8 - Piccoli capanni.....         | 59  |
| Step 2.4.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi..... | 61  |
| Step 2.4.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum .....    | 62  |
| Step 2.4.17 – Missione 11 .....                         | 64  |
| Step 2.4.18 – 595 Diplomazia .....                      | 66  |
| Fase 3 – Ultime ricerche .....                          | 68  |
| Step 3.3.21 – Missione 12 - Brigantini.....             | 68  |
| Step 3.3.22 – Missione 13 – Costruttore di Cannoni..... | 70  |
| Step 3.4.21 – Missione 12 - Brigantini.....             | 74  |
| Step 3.4.22 – Missione 13 – Costruttore di Cannoni..... | 76  |
| Step 3.4.23 – Missione 14 – 1000 diplomazia .....       | 80  |
| Step 3.5.23 – Espansione - 1000 diplomazia .....        | 82  |
| Fase 4 – Fine dell’Insediamento .....                   | 86  |
| Step 4.4.24 – Missione 15 - Baracca.....                | 86  |
| Step 4.4.25 – Missione 16 – Galeone Blackwater .....    | 88  |
| Step 4.4.26 – Missione 17 – Grande Molo .....           | 90  |
| Step 4.4.27.....                                        | 92  |
| Step 4.4.28.....                                        | 94  |
| Step 4.4.29 – Missione 18 .....                         | 97  |
| Step 4.5.24 – Missione 15 - Baracca.....                | 99  |
| Step 4.5.25 – Missione 16 - Galeone Blackwater .....    | 101 |
| Step 4.5.26 – Missione 17 - Grande molo .....           | 103 |
| Step 4.5.27.....                                        | 105 |
| Step 4.5.28.....                                        | 109 |
| Step 4.5.29 – Missione 18 .....                         | 111 |
| Step Finale – Terminare l’insediamento.....             | 112 |
| Missioni: .....                                         | 114 |

## Principi generali

Per portare avanti l’insediamento bisogna sbloccare tutte le tecnologie elencate nel Palazzo dei Pirati.

Per ognuna servono dei beni e della diplomazia.

Mettere per prime le espansioni che costano 10 beni e non mettere quelle che richiedono beni successivi finché non sono state messe tutte quelle che costano 10 beni dei beni precedenti (altrimenti aumentano troppo i costi).

| Espansioni iniziali: 5 | Costo     |           |           |           |
|------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Espansioni con i beni  | Pesci     | Spezie    | Rum       | Cannoni   |
| 1                      | <b>10</b> | 10        | 10        | 10        |
| 2                      | 20        | <b>10</b> | 10        | 10        |
| 3                      | 40        | 20        | <b>10</b> | 10        |
| 4                      | 60        | 40        | 20        | <b>10</b> |
| 5                      | 90        | 60        | 40        | 20        |
| 6                      | 99        | 90        | 60        | 40        |
| 7                      | 107       | 99        | 90        | 60        |
| 8                      | 115       | 107       | 99        | 90        |
| 9                      | 123       | 115       | 10        | 99        |
| 10                     | 131       | 123       | 115       | 107       |











I numeri tra parentesi sono indicativi, possono variare con i beni richiesti, con le espansioni messe e con la posizione degli ostacoli e riportano il numero totale di edifici da raggiungere, compresi quelli già costruiti.

Es. “Costruire Posti dell’Amaca (13) e Piccole Imbarcazioni (5)” significa che bisogna costruire Posti dell’Amaca e Piccole Imbarcazioni arrivando indicativamente ad averne rispettivamente 13 e 5. In alcuni casi potrebbe anche significare che in realtà si devono eliminare e non costruire alcuni Posti dell’Amaca e Piccole Imbarcazioni.

Negli schemi la voce “superficie libera” comprende anche le caselle occupate da ostacoli.

## Situazione Iniziale







| Edificio           | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 5      | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1      | 200                                   |                                         |
|                    | 6      | 200                                   | 0                                       |

|                          |            |
|--------------------------|------------|
| superficie totale        | 80         |
| <b>superficie libera</b> | <b>56</b>  |
| <b>popolazione</b>       | <b>0</b>   |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>200</b> |
| diplomazia               | 0          |



Questa guida è divisa in 5 fasi, sulla base delle tecnologie sbloccate:

- Fase 0, fino allo sblocco del Mercato Nero
- Fase 1, Fino allo sblocco della Distilleria di Rum
- Fase 2, fino allo sblocco del Costruttore di Cannoni
- Fase 3, fino allo sblocco di tutte le ricerche
- Fase 4, fino al termine dell'insediamento

Nella guida vengono presentati step successivi, ma il percorso da seguire può essere differente in ogni insediamento secondo i beni disponibili per le espansioni, che possono essere diversi secondo i premi vinti nel gioco del Mercato nero. Seguire sempre le indicazioni date e solo in assenza di diverse indicazioni proseguire con lo step subito successivo.

Ogni step è indicato da un codice formato da 3 numeri. Il primo numero identifica la fase secondo quanto detto sopra; il secondo numero indica il numero di espansioni messe, in aggiunta alle 5 iniziali; il terzo numero indica l'avanzamento nelle missioni e nelle ricerche.

Questo significa che ad esempio gli step 2.2.14, 2.3.14 e 2.4.14 corrispondono allo stesso avanzamento nell'insediamento (costruzione di 2 Piccoli capanni), ma con un numero diverso di espansioni.

## Fase 0 – Mercato Nero

In questa prima fase si punterà a sbloccare al più presto il Mercato Nero (si sblocca con la missione n. 6) e non si metteranno espansioni.

### Step 0.0.1 - Missioni 1-2-3

Costruisci 6 Posti dell'Amaca – mis. 1.

Costruisci 4 Moli Piccoli – mis. 2

Costruisci 1 Pescatore – mis. 3







| Edificio           | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 5         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca   | 6         | 1.548                                 |                                         |
| Molo Piccolo       | 4         | 0                                     |                                         |
| Pescatore          | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
|                    | <b>17</b> | <b>1.748</b>                          | <b>2.000</b>                            |

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| superficie totale        | 80          |
| <b>superficie libera</b> | <b>16</b>   |
| <b>popolazione</b>       | <b>72</b>   |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>-252</b> |
| diplomazia               | 32          |

## Step 0.0.2 – Missioni 4-5

Raccogli 10 pesci - mis. 4.

Sblocca la Piccola Imbarcazione.

Costruisci 4 Piccole Imbarcazioni (richiedono popolazione, ma hanno la stessa superficie e una produzione di dobloni molto più efficiente dei Posti dell'Amaca) – mis. 5.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 5         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 4         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 4         | 6.000                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>21</b> | <b>7.748</b>                         | <b>2.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 80           |
| <b>superficie libera</b> | <b>0</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>4</b>     |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>5.748</b> |
| diplomazia               | 160          |

Per quanto possibile raccogliere ogni ora i doblons delle Piccole Imbarcazioni (la produzione in 10 ore indicata nei prospetti è calcolata considerando 10 raccolte da un'ora).

Negli schemi viene riportato il confronto tra la produzione di doblons e i doblons necessari per produrre i beni con le fabbriche costruite. Il calcolo dei doblons prodotti viene fatto considerando la produzione ogni 10 ore ma con la raccolta ogni ora. Quando i doblons disponibili diventano abbondanti (indicativamente quando si costruiscono i brigantini) si potrà iniziare a raccogliere ogni 10 ore o, in alternativa, si potranno mettere meno edifici che producono doblons e più edifici di produzione.

## Step 0.0.3 – Missione 6

Quando hai disponibili sufficienti pesci sblocca il Mercato della Spezie.

Elimina Una Piccola Imbarcazione (3) e il Pescatore e costruisci un Posto dell'Amaca e un Mercato delle Spezie - mis. 6.



| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 5         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 7         | 1.806                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 4         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 3         | 4.500                                |                                        |
| Pescatore            | 0         | 0                                    | 0                                      |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>21</b> | <b>6.506</b>                         | <b>2.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 80           |
| <b>superficie libera</b> | <b>3</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>30</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>4.506</b> |
| diplomazia               | 128          |

Utilizza opportunamente il rimuovi ostacolo ottenuto dalla missione o conservalo per quando necessario.

Completata la missione 6 si avrà accesso al Mercato Nero.

## Insedimento: Pirati

### Le rotte delle spezie

Sfrenato! È tempo di mettere in moto quel mercato delle spezie!  
Fai circolare quelle spezie esotiche: nei porti giusti valgono...



Raccogli 10 Spezie

0 / 10



### Premio



30 Punti Forge

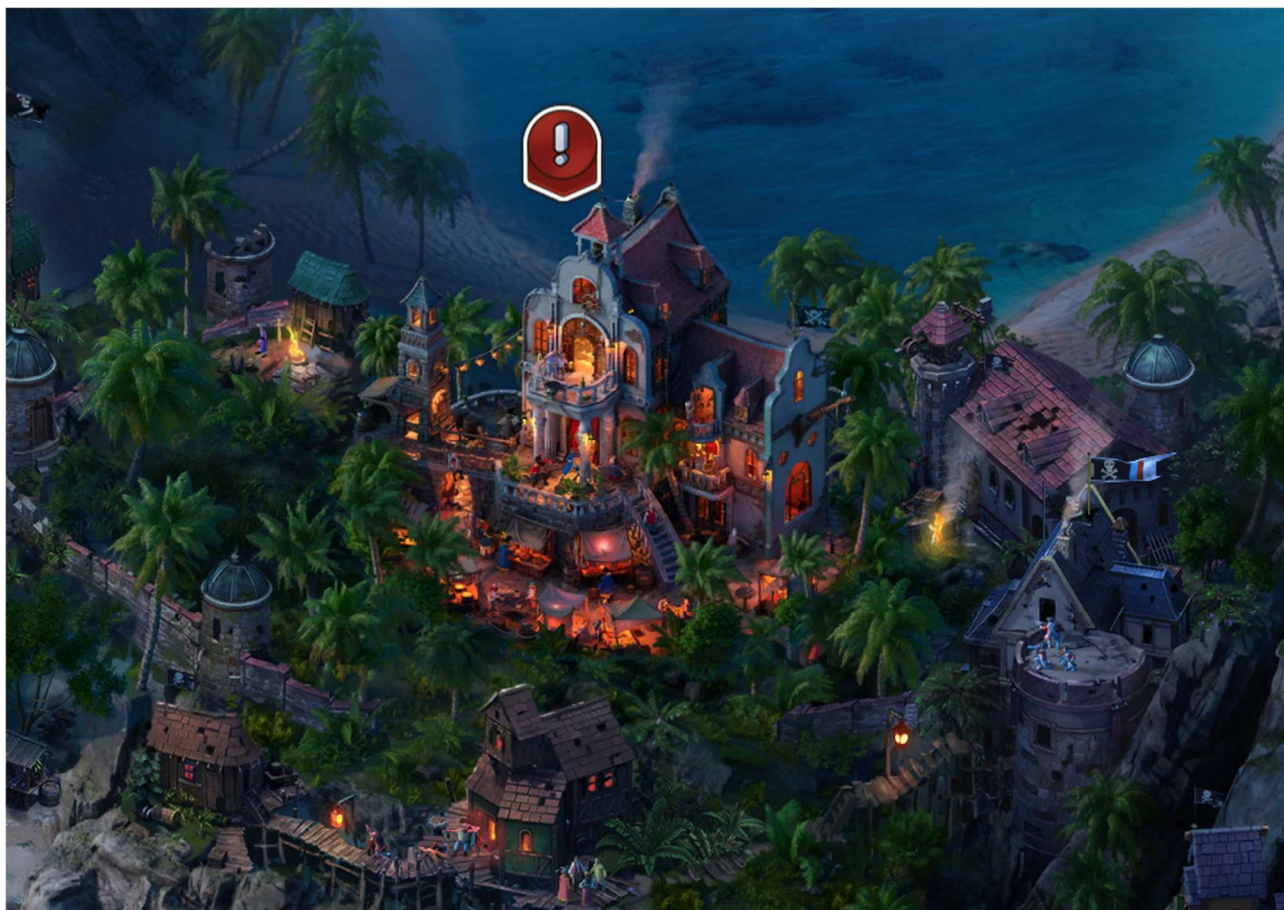
Ben fatto! Hai portato a termine le  
prime 6 missioni.



Raccogli







Utilizzare tutti i giorni il gioco dei dadi per ottenere beni dell'insediamento.







Se hai già disponibili 10 pesci dalla produzione o dal Mercato Nero passa allo step 1.0.5 altrimenti vai allo step 1.0.4.

## Fase 1 – Distilleria di Rum

In questa fase dobbiamo arrivare a sbloccare fino alla Distilleria di Rum.

### Step 1.0.4

Abbiamo costruito il Mercato dello Spezie per poter sbloccare il Mercato Nero ma, considerato che la priorità successiva è mettere l'espansione da 10 pesci, se non abbiamo già disponibili i 10 pesci possiamo eliminare subito il Mercato delle Spezie (senza aspettarne la costruzione) e mettere nuovamente il Pescatore.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 5         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 7         | 1.806                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 4         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 3         | 4.500                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                                    | 0                                      |
|                      | <b>21</b> | <b>6.506</b>                         | <b>2.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 80           |
| <b>superficie libera</b> | <b>0</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>39</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>4.506</b> |
| diplomazia               | 128          |

Quando si hanno disponibili 10 Pesci per la prima espansione aggiuntiva passare allo step 1.0.5.

## Step 1.0.5 - Espansione con i Pesci

Costruire l'espansione con i 10 Pesci.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 6         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 7         | 1.806                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 4         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 3         | 4.500                                 |                                         |
| Pescatore            | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
|                      | <b>22</b> | <b>6.506</b>                          | <b>2.000</b>                            |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 96           |
| <b>superficie libera</b> | <b>16</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>39</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>4.506</b> |
| diplomazia               | 128          |

Passare allo step 1.1.6.

## Step 1.1.6 – Missione 7

Se si hanno disponibili 10 Spezie per la seconda espansione aggiuntiva passare allo step 1.1.7 - mis. 7.

Eliminare se necessario del Moli Piccoli (3) e costruire Posti dell'Amaca (8 o 9), Piccole Imbarcazioni (3) e produzioni (2) tenendo presente che la priorità è ottenere le Spezie per poter mettere l'espansione e poi produrre beni in vista dello sblocco fino alla Distilleria di Rum.



| Edificio             | numero    | produzione<br>dobloni<br>ogni 10 ore | necessità<br>dobloni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 6         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 9         | 2.322                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 3         | 4.500                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>24</b> | <b>7.022</b>                         | <b>4.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 96           |
| <b>superficie libera</b> | <b>0</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>30</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>3.022</b> |
| diplomazia               | 120          |

Quando si hanno disponibili 10 Spezie per la seconda espansione aggiuntiva passare allo step 1.1.7 - mis. 7.

## Step 1.1.7 - Espansione con le Spezie

Costruire l'espansione con 10 Spezie.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 7         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 9         | 2.322                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 3         | 4.500                                 |                                         |
| Pescatore            | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
|                      | <b>25</b> | <b>7.022</b>                          | <b>4.000</b>                            |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 112          |
| <b>superficie libera</b> | <b>16</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>30</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>3.022</b> |
| diplomazia               | 120          |

Se sono disponibili 10 Rum costruire l'espansione e andare allo step 1.3.8, altrimenti proseguire con lo step 1.2.8.

## Step 1.2.8

Costruire Posti dell'Amaca (10 o 11), Piccole Imbarcazioni (4) e produzioni (2) per sbloccare fino alla Distilleria di Rum.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 7         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 10        | 2.580                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 4         | 6.000                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>27</b> | <b>8.780</b>                         | <b>4.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 112          |
| <b>superficie libera</b> | <b>8</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>31</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>4.780</b> |
| diplomazia               | 152          |

Secondo quale delle due situazioni si verifica prima:

- quando si hanno disponibili 10 Rum per la terza espansione aggiuntiva passare allo step 1.2.10.
- quando si hanno a disposizione i beni per sbloccare fino alla Distilleria di Rum si passerà allo step 1.2.12.

## Step 1.2.10 - Espansione con il Rum

Costruire l'espansione aggiuntiva con 10 Rum.



| Edificio | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
|----------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|

|                      |           |              |              |
|----------------------|-----------|--------------|--------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0            |              |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200          |              |
| Posto dell'Amaca     | 10        | 2.580        |              |
| Molo Piccolo         | 3         | 0            |              |
| Piccola Imbarcazione | 4         | 6.000        |              |
| Pescatore            | 1         | 0            | 2.000        |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0            | 2.000        |
|                      | <b>28</b> | <b>8.780</b> | <b>4.000</b> |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>24</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>31</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>4.780</b> |
| diplomazia               | 152          |

Se si hanno disponibili 10 Cannoni per l'espansione aggiuntiva passare allo step 1.3.11.

Costruire Posti dell'Amaca (12) e Piccole Imbarcazioni (6).

| Edificio             | numero    | produzione<br>dobloni<br>ogni 10 ore | necessità<br>dobloni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 12        | 3.096                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>32</b> | <b>12.296</b>                        | <b>4.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>8</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>33</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>8.296</b> |
| diplomazia               | 216          |

Secondo quale delle due situazioni si verifica prima:

- quando si hanno disponibili 10 Cannoni per la quarta espansione aggiuntiva passare allo step 1.3.11.
- quando si hanno a disposizione i beni per sbloccare fino alla Distilleria di Rum si passerà allo step 1.3.12.



## Step 1.2.12 – 375 Diplomazia

Elimina produzioni (0) e Posti dell'Amaca (9) e costruisci Piccole Imbarcazioni (9) e Moli Piccoli (11) per ottenere 375 diplomazia.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 7         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 9         | 2.322                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 11        | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 9         | 13.500                               |                                        |
| Pescatore            | 0         | 0                                    | 0                                      |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                                    | 0                                      |
|                      | <b>37</b> | <b>16.022</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 112           |
| <b>superficie libera</b> | <b>5</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>9</b>      |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>16.022</b> |
| diplomazia               | 376           |

Sbloccare fino alla Distilleria di Rum.

Vai allo step 2.2.14.

## Step 1.3.8



Costruire Posti dell'Amaca (11), Piccole Imbarcazioni (4) e produzioni (3) per sbloccare fino alla Distilleria di Rum.



| Edificio   | numero | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10 ore |
|------------|--------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| ESPANSIONI | 8      | 0                                    |                                     |



|                      |           |              |              |
|----------------------|-----------|--------------|--------------|
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200          |              |
| Posto dell'Amaca     | 11        | 2.838        |              |
| Molo Piccolo         | 3         | 0            |              |
| Piccola Imbarcazione | 4         | 6.000        |              |
| Pescatore            | 2         | 0            | 4.000        |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0            | 2.000        |
|                      | <b>30</b> | <b>9.038</b> | <b>6.000</b> |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>8</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>13</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>3.038</b> |
| diplomazia               | 152          |

Secondo quale delle due situazioni si verifica prima:

- quando si hanno disponibili 10 Cannoni per la quarta espansione aggiuntiva passare allo step 1.3.11.
- quando si hanno a disposizione i beni per sbloccare fino alla Distilleria di Rum si passerà allo step 1.3.12.

## Step 1.3.11 - Espansione con il Cannoni

Costruire l'espansione aggiuntiva con 10 Cannoni.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10 ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                    |                                     |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                     |
| Posto dell'Amaca     | 13        | 3.354                                |                                     |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                     |
| Piccola Imbarcazione | 5         | 7.500                                |                                     |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                               |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                               |
|                      | <b>33</b> | <b>11.054</b>                        | <b>4.000</b>                        |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>24</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>68</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>7.054</b> |
| diplomazia               | 184          |

Utilizzare l'espansione per produzioni (3), Posti dell'Amaca (13) ed eventualmente Piccole Imbarcazioni (5).







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 13        | 3.354                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 5         | 7.500                                |                                        |
| Pescatore            | 2         | 0                                    | 4.000                                  |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>34</b> | <b>11.054</b>                        | <b>6.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>32</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>5.054</b> |
| diplomazia               | 184          |

Quando hai i beni per sbloccare fino alla Distilleria di Rum vai allo step 1.4.12.

## Step 1.3.12 – 375 Diplomazia

Elimina produzioni (0) e costruisci Piccole Imbarcazioni (11) per ottenere 375 diplomazia (sono considerati 3 Moli Piccoli).



| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 13        | 3.354                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 11        | 16.500                                |                                         |
| Pescatore            | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                                     | 0                                       |
|                      | <b>36</b> | <b>20.054</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>5</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>47</b>     |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>20.054</b> |
| diplomazia               | 376           |

Sbloccare fino alla Distilleria di Rum.

Vai allo step 2.3.14

## Step 1.4.12 – 375 Diplomazia

Elimina produzioni (0) e costruisci Posti dell'Amaca (13) Piccole Imbarcazioni (11) e Moli Piccoli (3) per ottenere 375 diplomazia.





| Edificio | numero | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------|--------|--------------------------------------|----------------------------------------|
|----------|--------|--------------------------------------|----------------------------------------|

|                      |           |               |          |
|----------------------|-----------|---------------|----------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0             |          |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200           |          |
| Posto dell'Amaca     | 13        | 3.354         |          |
| Molo Piccolo         | 3         | 0             |          |
| Piccola Imbarcazione | 11        | 16.500        |          |
| Pescatore            | 0         | 0             | 0        |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0             | 0        |
|                      | <b>37</b> | <b>20.054</b> | <b>0</b> |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>21</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>47</b>     |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>20.054</b> |
| diplomazia               | 376           |

In alternativa elimina produzioni (0) e costruisci Posti dell'Amaca (12), Piccole Imbarcazioni (12) e Moli Piccoli (0)]

| Edificio             | numero    | produzione dobloni ogni 10 ore | necessità dobloni ogni 10 ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------|-------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                              |                               |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                            |                               |
| Posto dell'Amaca     | 12        | 3.096                          |                               |
| Molo Piccolo         | 0         | 0                              |                               |
| Piccola Imbarcazione | 12        | 18.000                         |                               |
| Pescatore            | 0         | 0                              | 0                             |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                              | 0                             |
|                      | <b>34</b> | <b>21.296</b>                  | <b>0</b>                      |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>24</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>12</b>     |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>21.296</b> |
| diplomazia               | 384           |

Sbloccare fino alla Distilleria di Rum.

Vai allo step 2.4.14.

## Fase 2 – Costruttore di Cannoni



In questa fase dobbiamo arrivare a sbloccare fino al Costruttore di Cannoni.

## Step 2.2.14 – Missione 8 - Piccoli capanni

Eliminare Piccole Imbarcazioni (6), Posti dell'Amaca (8) e Moli Piccoli (3) e costruire 2 Piccoli capanni (2) – mis. 8.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 7         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 8         | 2.064                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                 |                                         |
| Pescatore            | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                                     | 0                                       |
|                      | <b>27</b> | <b>12.350</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 112           |
| <b>superficie libera</b> | <b>11</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>166</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>12.350</b> |
| diplomazia               | 216           |

Vai allo step 2.2.15.



## Step 2.2.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi

Costruire 2 Moli lunghi o 2 Moli Larghi (se necessario eliminare un Posto dell'Amaca o dei Moli piccoli) – mis. 9.



| Edificio             | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 7         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 8         | 2.064                                |                                        |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Lungo           | 0         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo           | 2         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                |                                        |
|                      | <b>29</b> | <b>12.350</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 112           |
| <b>superficie libera</b> | <b>5</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>166</b>    |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>12.350</b> |
| diplomazia               | 312           |

Vai allo step 2.2.16.

## Step 2.2.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum

Quando sono pronti i Piccoli Capanni elimina Piccole Imbarcazioni (5), Posti dell'Amaca (6) eventuali Moli Piccoli, Lunghi, Larghi e costruire una Distilleria di Rum – mis. 10.





| Edificio   | numero | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|------------|--------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI | 7      | 0                                    |                                        |



|                      |           |               |              |
|----------------------|-----------|---------------|--------------|
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200           |              |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548         |              |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086         |              |
| Molo Piccolo         | 3         | 0             |              |
| Molo Largo           | 0         | 0             |              |
| Piccola Imbarcazione | 5         | 7.500         |              |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0             | 2.000        |
|                      | <b>25</b> | <b>10.334</b> | <b>2.000</b> |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 112          |
| <b>superficie libera</b> | <b>8</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>120</b>   |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>8.334</b> |
| diplomazia               | 184          |

Produci 10 Rum e metti l'espansione da 10 Rum.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548                                |                                        |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 5         | 7.500                                |                                        |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>26</b> | <b>10.334</b>                        | <b>2.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>24</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>120</b>   |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>8.334</b> |
| diplomazia               | 184          |

Se hai 10 Cannoni costruisci l'espansione da 10 Cannoni e vai allo step 2.4.17, altrimenti vai allo step 2.3.17.



## Step 2.3.14 – Missione 8 - Piccoli capanni

Eliminare Piccole Imbarcazioni (9) e Posti dell'Amaca (10) e costruire 2 Piccoli capanni (2) – mis. 8.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 10        | 2.580                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 9         | 13.500                                |                                         |
|                      | <b>33</b> | <b>17.366</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>7</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>151</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>17.366</b> |
| diplomazia               | 312           |

## Step 2.3.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi

Aspettando, se necessario, la costruzione dei Piccoli capanni per avere la popolazione necessaria, eliminare Posti dell'Amaca (8 o 9) e costruire 2 Moli lunghi/Moli Larghi – mis. 9.







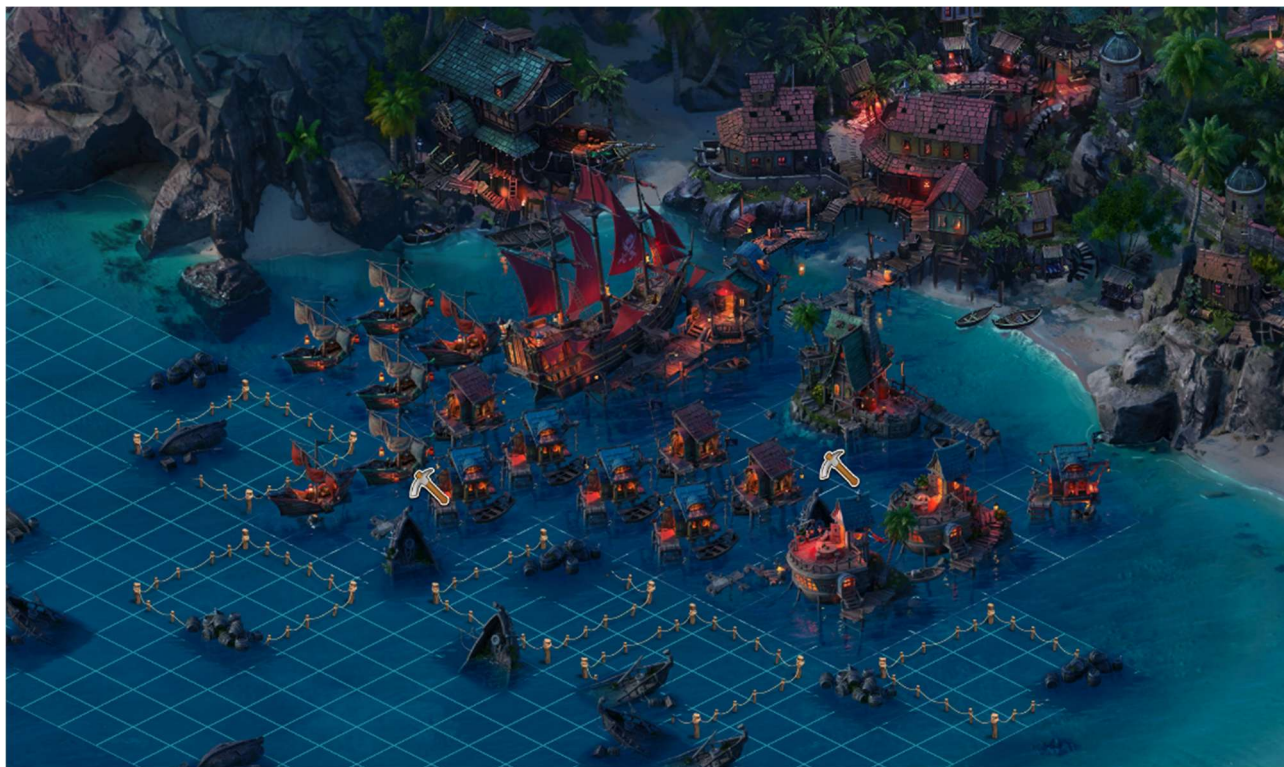
| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 8         | 2.064                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo           | 2         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 9         | 13.500                                |                                         |
|                      | <b>33</b> | <b>16.850</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>9</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>115</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>16.850</b> |
| diplomazia               | 408           |



## Step 2.3.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum

Quando è disponibile la popolazione dei Piccoli capanni, eliminare Piccole Imbarcazioni (6), Posti dell'Amaca (8) eventuali Moli Piccoli, Lunghi, Larghi e costruire una Distilleria di Rum – mis. 10.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 8         | 2.064                                |                                        |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo           | 0         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                |                                        |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>29</b> | <b>12.350</b>                        | <b>2.000</b>                           |

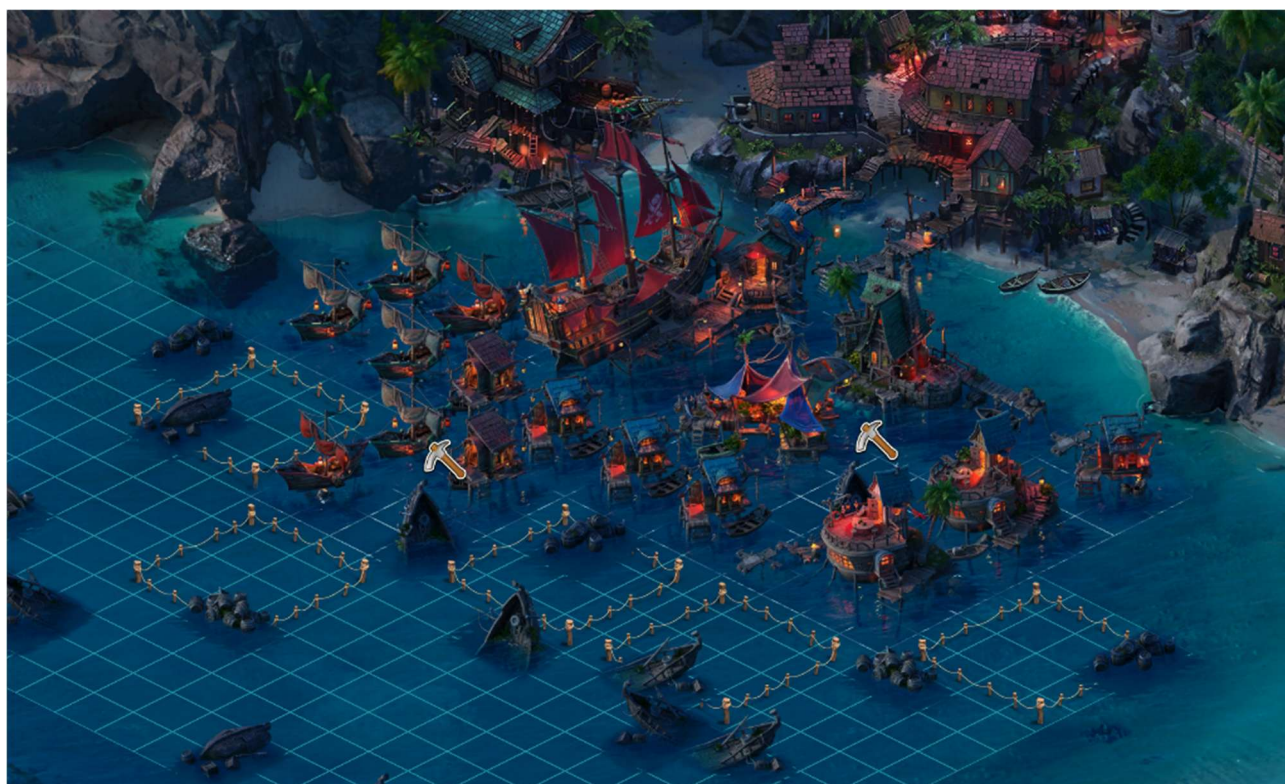
|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>139</b>    |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>10.350</b> |
| diplomazia               | 216           |

Se hai 10 Cannoni metti l'espansione da 10 cannoni e vai allo step 2.4.17, altrimenti vai allo step 2.3.17.

## Step 2.3.17 – Missione 11

Non eliminare la produzione di Rum fino a quando non è fatta la missione 11.

Quando sono costruiti i Piccoli capanni eliminare eventualmente Posti dell'Amaca (rimani con 5 o 6) e costruire ulteriori produzioni (2), in vista dei beni per sbloccare il Costruttore di Cannoni.



| Edificio | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
|----------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|



|                      |           |               |              |
|----------------------|-----------|---------------|--------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0             |              |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200           |              |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548         |              |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086         |              |
| Molo Piccolo         | 3         | 0             |              |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000         |              |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0             | 2.000        |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0             | 2.000        |
|                      | <b>28</b> | <b>11.834</b> | <b>4.000</b> |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>11</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>58</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>7.834</b> |
| diplomazia               | 216          |

Se e quando ottieni 10 Cannoni dal mercato metti l'espansione da 10 cannoni e vai allo step 2.4.17, altrimenti prosegui qui.

Raccogli 20 Rum – mis. 11.

Utilizza opportunamente il rimuovi ostacolo ottenuto dalla missione o conservalo per quando necessario.

Sostituisci eventualmente le produzioni in vista dei beni necessari per sbloccare fino al Costruttore di Cannoni.

Secondo quale delle due situazioni si verifica prima:

- quando si hanno disponibili 10 Cannoni per la terza espansione aggiuntiva metti l'espansione da 10 cannoni e vai allo step 2.4.17
- quando si hanno a disposizione i beni per sbloccare fino al Costruttore di Cannoni vai allo step 2.3.18.

## Step 2.3.18 – 595 Diplomazia

Quando ha disponibili i beni per sbloccare fino al Costruttore di Cannoni eliminare alcune produzioni (1) e costruire Moli Lunghi /Larghi (8) per arrivare a 595 diplomazia (sono considerati 3 Moli Piccoli e 6 Piccole Imbarcazioni). Come edifici residenziali si avranno Piccoli Capanni (2) e Posti dell'Amaca (da 1 a 5).





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Lungo           | 5         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo           | 3         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                |                                        |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>34</b> | <b>11.576</b>                        | <b>2.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 128          |
| <b>superficie libera</b> | <b>3</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>76</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>9.576</b> |
| diplomazia               | 600          |

Sbloccare fino al Costruttore di Cannoni.

Vai allo step 3.3.21.

## Step 2.4.14 – Missione 8 - Piccoli capanni

Eliminare Piccole Imbarcazioni (10) e Posti dell'Amaca (11) e costruire 2 Piccoli capanni (2) – mis. 8.



| Edificio           | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 9      | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1      | 200                                   |                                         |



|                      |           |               |          |
|----------------------|-----------|---------------|----------|
| Posto dell'Amaca     | 11        | 2.838         |          |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086         |          |
| Molo Piccolo         | 3         | 0             |          |
| Piccola Imbarcazione | 10        | 15.000        |          |
|                      | <b>36</b> | <b>19.124</b> | <b>0</b> |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>15</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>152</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>19.124</b> |
| diplomazia               | 344           |

Vai allo step 2.4.15.

## Step 2.4.15 – Missione 9 - Moli lunghi/Moli Larghi

Costruire 2 Moli lunghi o 2 Moli Larghi (se necessario eliminare un Posto dell'Amaca e/o una Piccola Imbarcazione) – mis. 9.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 11        | 2.838                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo           | 2         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 10        | 15.000                                |                                         |
|                      | <b>38</b> | <b>19.124</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>9</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>152</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>19.124</b> |
| diplomazia               | 440           |

Vai allo step 2.4.16.

## Step 2.4.16 – Missione 10 - Distilleria di Rum

Elimina Piccole Imbarcazioni (6), Posti dell'Amaca (8), eventuali Moli Piccoli, Lunghi, Larghi e costruire una Distilleria di Rum – mis. 10.





| Edificio   | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|------------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI | 9      | 0                                     |                                         |

|                      |           |               |              |
|----------------------|-----------|---------------|--------------|
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200           |              |
| Posto dell'Amaca     | 8         | 2.064         |              |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086         |              |
| Molo Piccolo         | 3         | 0             |              |
| Molo Largo           | 0         | 0             |              |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000         |              |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0             | 2.000        |
|                      | <b>30</b> | <b>12.350</b> | <b>2.000</b> |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>28</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>139</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>10.350</b> |
| diplomazia               | 216           |

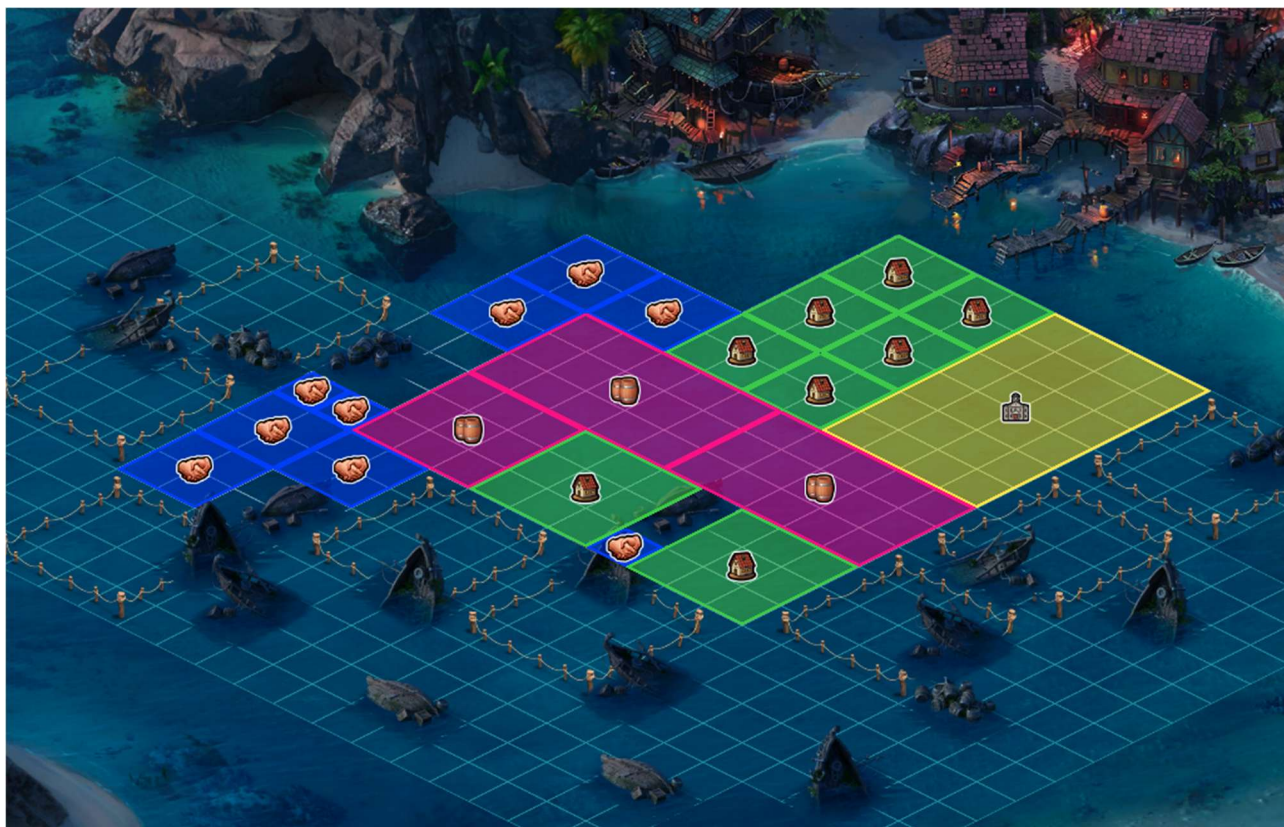
Vai allo step 2.4.17.

## Step 2.4.17 – Missione 11

Quando sono costruiti i Piccoli capanni eliminare Posti dell'Amaca (rimanere con 5 o 6), eventuali Moli Piccoli, Lunghi, Larghi e costruire ulteriori produzioni (3), in vista dei beni per sbloccare il Costruttore di Cannoni, senza eliminare la Distilleria di Rum fino a quando non è stato raccolto il Rum per la missione 11.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                 |                                         |
| Mercato delle Spezie | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
| Distilleria di Rum   | 2         | 0                                     | 4.000                                   |
|                      | <b>30</b> | <b>11.834</b>                         | <b>6.000</b>                            |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>31</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>5.834</b> |
| diplomazia               | 216          |

Raccogli 20 Rum – mis. 11 (se la missione è già stata superata prosegui avanti in questo step).

Utilizza opportunamente il rimuovi ostacolo ottenuto dalla missione o conservalo per quando necessario.

Sostituisci eventualmente le produzioni in vista dei beni necessari per sbloccare fino al Costruttore di Cannoni.

Quando ha disponibili i beni per sbloccare fino al Costruttore di Cannoni passa allo step 2.4.18.

## Step 2.4.18 – 595 Diplomazia

Eliminare alcune produzioni (1) e costruire Moli Lunghi /Larghi (8) per arrivare a 595 diplomazia.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548                                 |                                         |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Lungo           | 4         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo           | 4         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                 |                                         |
| Mercato delle Spezie | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
|                      | <b>36</b> | <b>11.834</b>                         | <b>2.000</b>                            |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>103</b>   |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>9.834</b> |
| diplomazia               | 600          |

Sbloccare fino al Costruttore di Cannoni.

Vai allo step 3.4.21.

## Fase 3 – Ultime ricerche

In questa fase dobbiamo arrivare a sbloccare le ultime ricerche.

### Step 3.3.21 – Missione 12 - Brigantini

Eliminando eventualmente alcuni Moli Piccoli (3), Moli Lunghi/Larghi (3), Piccole Imbarcazioni (4 o 5) e costruendo eventualmente Posti dell'Amaca (5), costruire 2 Brigantini – mis. 12.







| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10 ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 8         | 0                                    |                                     |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                     |
| Posto dell'Amaca     | 5         | 1.290                                |                                     |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                     |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                     |
| Molo Lungo           | 2         | 0                                    |                                     |
| Molo Largo           | 1         | 0                                    |                                     |
| Piccola Imbarcazione | 4         | 6.000                                |                                     |
| Brigantino           | 2         | 12.020                               |                                     |
| Pescatore            | 1         | 0                                    | 2.000                               |
|                      | <b>29</b> | <b>20.596</b>                        | <b>2.000</b>                        |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>2</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>8</b>      |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>18.596</b> |
| diplomazia               | 680           |

Vai allo step 3.3.22



## Step 3.3.22 – Missione 13 – Costruttore di Cannoni

Eliminando tutte le Piccole Imbarcazioni (0), ed eventualmente ulteriori Moli Piccoli (3), Moli Lunghi/Larghi (3) e alcuni Posti dell'Amaca (5 o 6), costruire un Costruttore di Cannoni e le produzioni (2) necessarie per sbloccare tutte le tecnologie rimaste – mis. 13.





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 8         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca       | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno        | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo           | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Lungo             | 2         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo             | 1         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione   | 0         | 0                                    |                                        |
| Brigantino             | 2         | 12.020                               |                                        |
| Pescatore              | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Costruttore di Cannoni | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                        | <b>26</b> | <b>14.596</b>                        | <b>4.000</b>                           |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 128           |
| <b>superficie libera</b> | <b>2</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>52</b>     |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>10.596</b> |
| diplomazia               | 552           |

Produci 10 cannoni.

Costruisci l'espansione da 10 Cannoni.





Senza eliminare il Costruttore di Cannoni finché non viene superata la missione 14, costruisci/sostituisci le produzioni (3) necessarie per sbloccare tutte le tecnologie rimaste.





Vai allo step 3.4.23.

## Step 3.4.21 – Missione 12 - Brigantini

Eliminando eventualmente alcuni Moli Piccoli (3), Moli Lunghi/Larghi (2), Piccole Imbarcazioni (5 o 6) e costruendo eventualmente Posti dell'Amaca (6 o 7), costruire 2 Brigantini – mis. 12.





| Edificio             | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|----------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI           | 9         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati   | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca     | 6         | 1.548                                |                                        |
| Piccolo capanno      | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Lungo           | 0         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo           | 2         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione | 6         | 9.000                                |                                        |
| Brigantino           | 2         | 12.020                               |                                        |
| Distilleria di Rum   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                      | <b>32</b> | <b>23.854</b>                        | <b>2.000</b>                           |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>6</b>      |
| <b>popolazione</b>       | <b>1</b>      |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>21.854</b> |
| diplomazia               | 696           |

Vai allo step 3.4.22.

## Step 3.4.22 – Missione 13 – Costruttore di Cannoni

Eliminando tutte le Piccole Imbarcazioni (0), ed eventualmente ulteriori Moli Piccoli (3), Moli Lunghi/Larghi (0) e alcuni Posti dell'Amaca (5 o 6), costruire un Costruttore di Cannoni, necessario per la missione, e le produzioni (3) necessarie per sbloccare tutte le tecnologie rimaste – mis. 13.







| Edificio               | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10 ore |
|------------------------|-----------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 9         | 0                                    |                                     |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                  |                                     |
| Posto dell'Amaca       | 5         | 1.290                                |                                     |
| Piccolo capanno        | 2         | 1.086                                |                                     |
| Molo Piccolo           | 3         | 0                                    |                                     |
| Molo Lungo             | 0         | 0                                    |                                     |
| Molo Largo             | 0         | 0                                    |                                     |
| Piccola Imbarcazione   | 0         | 0                                    |                                     |
| Brigantino             | 2         | 12.020                               |                                     |
| Distilleria di Rum     | 0         | 0                                    | 0                                   |
| Costruttore di Cannoni | 3         | 0                                    | 6.000                               |
|                        | <b>25</b> | <b>14.596</b>                        | <b>6.000</b>                        |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>7</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>40</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>8.596</b> |
| diplomazia               | 408          |

Variante con produzioni diverse:







| Edificio               | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 9         | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca       | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno        | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo           | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo             | 0         | 0                                    |                                        |
| Piccola Imbarcazione   | 0         | 0                                    |                                        |
| Brigantino             | 2         | 12.020                               |                                        |
| Mercato delle Spezie   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Distilleria di Rum     | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Costruttore di Cannoni | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                        | <b>25</b> | <b>14.596</b>                        | <b>6.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>15</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>16</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>8.596</b> |
| diplomazia               | 408          |

Vai allo step 3.4.23.

## Step 3.4.23 – Missione 14 – 1000 diplomazia

Raccogli 20 Cannoni – mis. 14

Se hai prodotti in eccesso rispetto a quelli richiesti per sbloccare tutte le ricerche (in verde nella riga differenza delle statistiche dell'ambasciata) puoi considerare di utilizzarli per mettere ulteriori espansioni proseguendo con lo step 3.5.23.

| Panoramica Risorse |   |                  |      |                     |     |       |
|--------------------|---|------------------|------|---------------------|-----|-------|
| Ripetizione: 2     |   | Bonus:  7% =  x4 |      | 20.578 (+ 1.417/5h) |     |       |
| Progressi          |   |                  |      |                     |     |       |
|                    | ✓ | 10               |      |                     |     | 32    |
|                    | ✓ | 25               |      |                     |     | 120   |
|                    | ✓ | 76               | 4    |                     |     | 195   |
|                    | ✓ | 52               | 73   |                     |     | 280   |
|                    | ✓ | 151              | 19   |                     |     | 375   |
|                    | ✓ | 15               | 132  | 53                  |     | 480   |
|                    | ✓ | 19               | 124  | 87                  |     | 595   |
| Richiesto          |   | 286              | 289  | 168                 | 127 | 1.000 |
| Disponibile        |   | 94               | 116  | 34                  | 161 | 456   |
| Differenza         |   | -192             | -173 | -134                | 34  | -544  |

Sostituisci eventualmente le produzioni per i produrre i beni per sbloccare tutte le ricerche.

Quando hai disponibili i beni per sbloccare tutte le ricerche elimina tutte le produzioni (0) e costruisci 13 Moli Larghi/Lunghi per arrivare a 1000 diplomazia.





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca       | 5         | 1.290                                 |                                         |
| Piccolo capanno        | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Molo Piccolo           | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Lungo             | 4         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo             | 9         | 0                                     |                                         |
| Brigantino             | 2         | 12.020                                |                                         |
| Costruttore di Cannoni | 0         | 0                                     | 0                                       |
|                        | <b>35</b> | <b>14.596</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>16</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>112</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>14.596</b> |
| diplomazia               | 1.032         |

Sbloccare tutte le ricerche.

A questo punto si possono usare eventuali beni residui per ottenere ulteriori espansioni.

Vai allo step 4.4.24.

### Step 3.5.23 – Espansione - 1000 diplomazia

Costruisci una ulteriore espansione

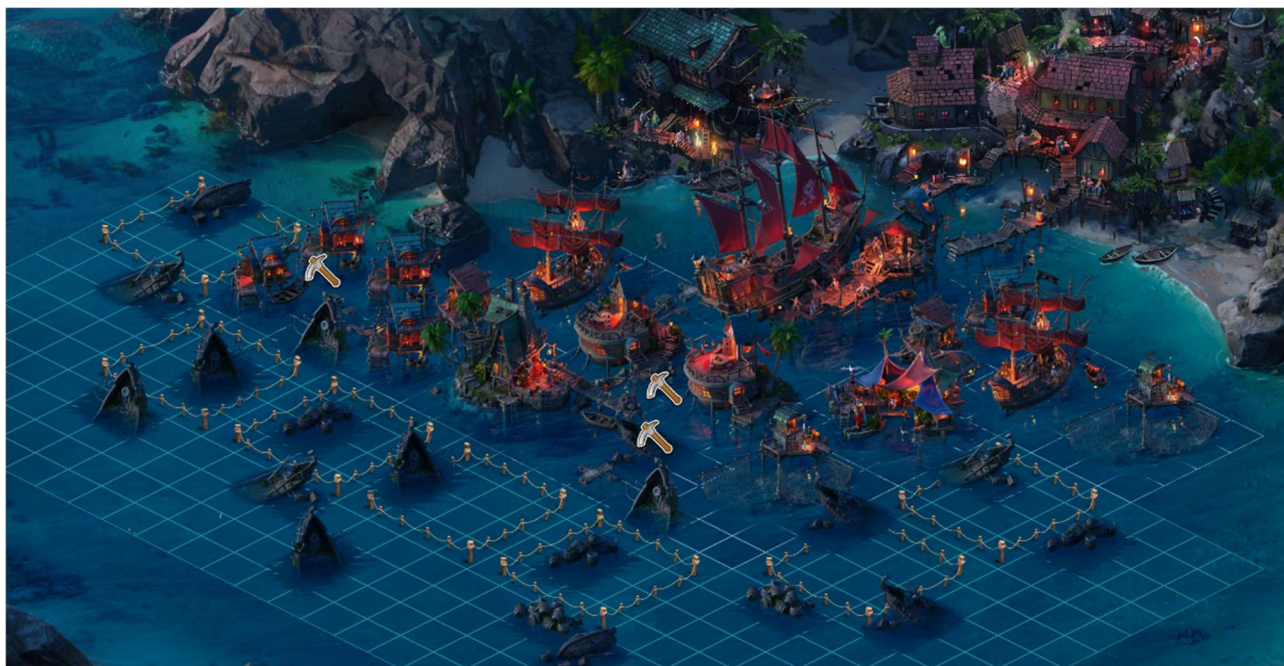




Se hai prodotti in eccesso rispetto a quelli richiesti per sbloccare tutte le ricerche (in verde nella riga differenza delle statistiche dell'ambasciata) puoi considerare di utilizzarli per mettere ulteriori espansioni.

Costruendo eventualmente edifici residenziali per la popolazione necessaria, aggiungi o elimina Piccole Imbarcazioni (0) e Posti dell'Amaca (7) e costruisci ulteriori produzioni (4).





Se hai prodotti in eccesso rispetto a quelli richiesti per sbloccare tutte le ricerche (in verde nella riga differenza delle statistiche dell'ambasciata) puoi considerare di utilizzarli per mettere ulteriori espansioni.

Quando ha disponibili i beni per sbloccare tutte le ricerche elimina tutte le produzioni (0) e costruisci 13 Moli Larghi/Lunghi per arrivare a 1000 diplomazia.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno    | 2         | 1.086                                |                                        |
| Molo Piccolo       | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo         | 13        | 0                                    |                                        |
| Brigantino         | 2         | 12.020                               |                                        |
|                    | <b>36</b> | <b>14.596</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>32</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>112</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>14.596</b> |
| diplomazia               | 1.032         |

Sbloccare tutte le ricerche.

A questo punto si possono usare eventuali beni residui per ottenere ulteriori espansioni.

Vai allo step 4.5.24.

## Fase 4 – Fine dell'Insediamento

In questa fase portiamo a termine l'insediamento.

### Step 4.4.24 – Missione 15 - Baracca

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (9) e costruisci una Baracca – mis. 15.

Utilizza opportunamente il rimuovi ostacolo ottenuto dalla missione.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                 |                                         |
| Piccolo capanno    | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Baracca            | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Molo Piccolo       | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Lungo         | 4         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo         | 5         | 0                                     |                                         |
| Brigantino         | 2         | 12.020                                |                                         |
|                    | <b>32</b> | <b>15.679</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>286</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>15.679</b> |
| diplomazia               | 840           |

Vai allo step 4.4.25.

## Step 4.4.25 – Missione 16 – Galeone Blackwater

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (4) e costruisci un Galeone Blackwater – mis. 16.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                 |                                         |
| Piccolo capanno    | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Baracca            | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Molo Piccolo       | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Lungo         | 0         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo         | 4         | 0                                     |                                         |
| Brigantino         | 2         | 12.020                                |                                         |
| Galeone Blackwater | 1         | 8.630                                 |                                         |
|                    | <b>28</b> | <b>24.309</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>223</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>24.309</b> |
| diplomazia               | 960           |

Vai allo step 4.4.26.

## Step 4.4.26 – Missione 17 – Grande Molo

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (1) e costruisci un Grande Molo – mis. 17.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                 |                                         |
| Piccolo capanno    | 2         | 1.086                                 |                                         |
| Baracca            | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Molo Piccolo       | 3         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo         | 1         | 0                                     |                                         |
| Grande Molo        | 1         | 0                                     |                                         |
| Brigantino         | 2         | 12.020                                |                                         |
| Galeone Blackwater | 1         | 8.630                                 |                                         |
|                    | <b>26</b> | <b>24.309</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>223</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>24.309</b> |
| diplomazia               | 1.032         |

Vai allo step 4.4.27.

## Step 4.4.27

Quando è terminata la costruzione della Baracca eliminare i Moli Grandi (0), i Brigantini (0), Piccoli Capanni (0), alcuni Posti dell'Amaca (2) e se necessario tutti i Moli Piccoli (0), Larghi (0), Lunghi (0) e, per compiere la missione, costruire una produzione di ogni tipo (verificare prima anche eventuali beni raccolti dal gioco dei dadi ed eventualmente non mettere le produzioni non più necessarie).





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca       | 2         | 516                                   |                                         |
| Piccolo capanno        | 0         | 0                                     |                                         |
| Baracca                | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Molo Piccolo           | 0         | 0                                     |                                         |
| Molo Lungo             | 0         | 0                                     |                                         |
| Molo Largo             | 0         | 0                                     |                                         |
| Grande Molo            | 0         | 0                                     |                                         |
| Piccola Imbarcazione   | 0         | 0                                     |                                         |
| Brigantino             | 0         | 0                                     |                                         |
| Galeone Blackwater     | 1         | 8.630                                 |                                         |
| Pescatore              | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
| Mercato delle Spezie   | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
| Distilleria di Rum     | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
| Costruttore di Cannoni | 1         | 0                                     | 2.000                                   |
|                        | <b>18</b> | <b>10.429</b>                         | <b>8.000</b>                            |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 144          |
| <b>superficie libera</b> | <b>29</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>15</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>2.429</b> |
| diplomazia               | 360          |

Vai allo step 4.4.28.

## Step 4.4.28

A mano a mano che si raccolgono i beni della missione eliminare le produzioni.

Se necessario per ottenere i dobloni per la missione costruire altri Galeoni Blackwater (da 2 a 4), aggiungendo eventualmente una Baracca (2) o altri edifici residenziali per la popolazione.





Variante con 4 Galeoni Blackwater:





Vai allo step 4.4.29.



## Step 4.4.29 – Missione 18

Una volta ottenuti tutti i beni e i dobloni per la missione, se sono già disponibili 1200 diplomazia per la missione, raccogliere la missione e andare direttamente allo step finale – mis. 18.

Se non sono disponibili 1200 diplomazia per la missione, eliminare tutti gli edifici tranne una Baracca e un Galeone Blackwater e costruire Grandi moli (4) per ottenere 1200 diplomazia – mis. 18.





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 9         | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                   |                                         |
| Posto dell'Amaca       | 0         | 0                                     |                                         |
| Baracca                | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Grande Molo            | 4         | 0                                     |                                         |
| Galeone Blackwater     | 1         | 8.630                                 |                                         |
| Pescatore              | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Mercato delle Spezie   | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Distilleria di Rum     | 0         | 0                                     | 0                                       |
| Costruttore di Cannoni | 0         | 0                                     | 0                                       |
|                        | <b>16</b> | <b>9.1213</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 144           |
| <b>superficie libera</b> | <b>53</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>111</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>9.1213</b> |
| diplomazia               | 1.224         |

Vai allo step finale.



## Step 4.5.24 – Missione 15 - Baracca

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (9) e costruisci una Baracca – mis. 15.





Utilizza opportunamente il rimuovi ostacolo ottenuto dalla missione.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno    | 3         | 1.629                                |                                        |
| Baracca            | 1         | 1.083                                |                                        |
| Molo Piccolo       | 5         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo         | 9         | 0                                    |                                        |
| Brigantino         | 2         | 12.020                               |                                        |
|                    | <b>36</b> | <b>16.222</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>17</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>348</b>    |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>16.222</b> |
| diplomazia               | 856           |

Vai allo step 4.5.25.

## Step 4.5.25 – Missione 16 - Galeone Blackwater

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (3) e costruisci un Galeone Blackwater – mis. 16.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno    | 3         | 1.629                                |                                        |
| Baracca            | 1         | 1.083                                |                                        |
| Molo Piccolo       | 5         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Brigantino         | 2         | 12.020                               |                                        |
| Galeone Blackwater | 1         | 8.630                                |                                        |
|                    | <b>31</b> | <b>24.852</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>20</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>285</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>24.852</b> |

Vai allo step 4.5.26.

## Step 4.5.26 – Missione 17 - Grande molo

Elimina alcuni Moli Larghi/Lunghi (3) e costruisci un Grande molo – mis. 17.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca   | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno    | 3         | 1.629                                |                                        |
| Baracca            | 1         | 1.083                                |                                        |
| Molo Piccolo       | 5         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo         | 3         | 0                                    |                                        |
| Grande Molo        | 1         | 0                                    |                                        |
| Brigantino         | 2         | 12.020                               |                                        |
| Galeone Blackwater | 1         | 8.630                                |                                        |
|                    | <b>32</b> | <b>24.852</b>                        | <b>0</b>                               |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>11</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>285</b>    |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>24.852</b> |
| Diplomazia               | 1.144         |

Vai allo step 4.5.27.

## Step 4.5.27

Quando è terminata la costruzione della Baracca eliminare Moli Piccoli (5), Larghi (2), Lunghi (0) e Grandi (0), Brigantini (0), i Piccoli Capanni (2), alcuni Posti dell'Amaca (3) e, per compiere la missione, costruire una produzione di ogni tipo (verificare anche eventuali beni raccolti dal gioco dei dadi ed eventualmente non mettere o le produzioni non più necessarie).





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblons<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblons<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca       | 3         | 774                                  |                                        |
| Piccolo capanno        | 2         | 1.086                                |                                        |
| Baracca                | 1         | 1.083                                |                                        |
| Molo Piccolo           | 5         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo             | 2         | 0                                    |                                        |
| Galeone Blackwater     | 1         | 8.630                                |                                        |
| Pescatore              | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Distilleria di Rum     | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Costruttore di Cannoni | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                        | <b>29</b> | <b>11.773</b>                        | <b>8.000</b>                           |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| superficie totale        | 160          |
| <b>superficie libera</b> | <b>12</b>    |
| <b>popolazione</b>       | <b>157</b>   |
| <b>eccedenza doblons</b> | <b>3.773</b> |
| diplomazia               | 496          |

Se rimane spazio e popolazione considerare di mettere un secondo Galeone Blackwater per la produzione dei doblons e per la diplomazia della missione.





| Edificio               | numero    | produzione<br>doblone<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblone<br>ogni 10<br>ore |
|------------------------|-----------|--------------------------------------|----------------------------------------|
| ESPANSIONI             | 10        | 0                                    |                                        |
| Palazzo dei Pirati     | 1         | 200                                  |                                        |
| Posto dell'Amaca       | 5         | 1.290                                |                                        |
| Piccolo capanno        | 0         | 0                                    |                                        |
| Baracca                | 1         | 1.083                                |                                        |
| Molo Piccolo           | 3         | 0                                    |                                        |
| Molo Largo             | 0         | 0                                    |                                        |
| Galeone Blackwater     | 2         | 17.260                               |                                        |
| Pescatore              | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Mercato delle Spezie   | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Distilleria di Rum     | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
| Costruttore di Cannoni | 1         | 0                                    | 2.000                                  |
|                        | <b>26</b> | <b>19.833</b>                        | <b>8.000</b>                           |

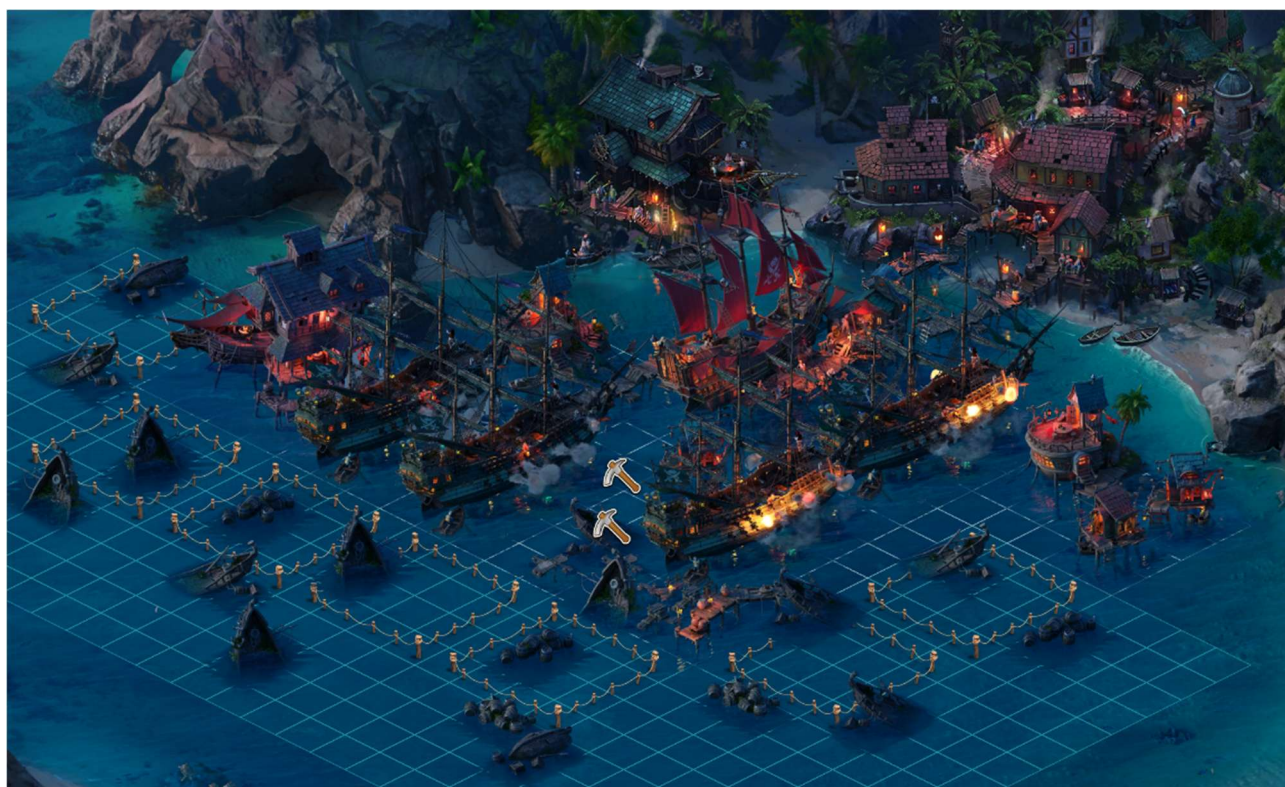
|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>15</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>6</b>      |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>11.833</b> |
| diplomazia               | 744           |

A mano a mano che si raccolgono i beni della missione eliminare le produzioni.

Vai allo step 4.5.28.

## Step 4.5.28

Non dovrebbe essercene la necessità, ma per ottenere i dobloni per la missione eventualmente costruire altri Galeoni Blackwater (e se necessario aggiungere edifici residenziali per la popolazione).



| Edificio   | numero | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|------------|--------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI | 10     | 0                                     |                                         |



|                    |           |               |          |
|--------------------|-----------|---------------|----------|
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200           |          |
| Posto dell'Amaca   | 3         | 774           |          |
| Piccolo capanno    | 2         | 1.086         |          |
| Baracca            | 1         | 1.083         |          |
| Molo Piccolo       | 5         | 0             |          |
| Molo Largo         | 2         | 0             |          |
| Galeone Blackwater | 4         | 34.520        |          |
|                    | <b>28</b> | <b>37.663</b> | <b>0</b> |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>19</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>100</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>37.663</b> |
| diplomazia               | 1.576         |

Vai allo step 4.5.29.

## Step 4.5.29 – Missione 18

Una volta ottenuti tutti i beni e i dobloni per la missione, secondo Galeoni, Brigantini, Piccole Imbarcazioni e Moli costruiti si potrebbe avere già 1200 diplomazia, altrimenti costruire Grandi Moli (4) per ottenere 1200 diplomazia – mis. 18.





| Edificio           | numero    | produzione<br>doblioni<br>ogni 10 ore | necessità<br>doblioni<br>ogni 10<br>ore |
|--------------------|-----------|---------------------------------------|-----------------------------------------|
| ESPANSIONI         | 10        | 0                                     |                                         |
| Palazzo dei Pirati | 1         | 200                                   |                                         |
| Baracca            | 1         | 1.083                                 |                                         |
| Grande Molo        | 4         | 0                                     |                                         |
| Galeone Blackwater | 1         | 8.630                                 |                                         |
|                    | <b>17</b> | <b>9.1213</b>                         | <b>0</b>                                |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| superficie totale        | 160           |
| <b>superficie libera</b> | <b>69</b>     |
| <b>popolazione</b>       | <b>111</b>    |
| <b>eccedenza dobloni</b> | <b>9.1213</b> |
| diplomazia               | 1.224         |

Vai allo step finale.

## Step Finale – Terminare l’insediamento

Terminare l’insediamento.



## Insediamiento: Pirati

### La leggenda della baia

Sfrenato! Questa è una baia di cui tutti parleranno. Il paradiso dei pirati che ogni capitano sarebbe orgoglioso di chia...



Complimenti! Grazie al tuo aiuto, questo insediamento ora può cavarsela da solo. Ora puoi andare ad aiutare altri insediamenti.

**Ben fatto! Hai portato a termine tutte le missioni.**



**Raccogli**



## Missioni:

1. Possiedi 2 Posti dell'Amaca (150 beni).
2. Possiedi 4 Moli Piccolo (Kit auto aiuto).
3. Possiedi 1 Pescatore (75 beni era successiva).
4. Ottieni 32 punti diplomazia. Raccogli 10 Pesci (250 beni).
5. Possiedi 2 Piccole Imbarcazioni (100 beni era successiva).
6. Possiedi 1 Mercato delle Spezie (1 rimuovi ostacolo gratuito – Accesso al Mercato Nero).
7. Raccogli 10 Spezie (30 punti forge).
8. Possiedi 2 Piccoli capanni (kit auto aiuto).
9. Possiedi 2 Moli Lunghi / Possiedi 2 Moli Larghi (300 beni – 115 punti forge).
10. Possiedi una Distilleria di Rum (45 punti, immagazzina edificio).
11. Raccogli 20 Rum (1 rimuovi ostacolo gratuito).
12. Possiedi 2 Brigantini (kit modernizzatore).



13. Possiedi un Costruttore di Cannoni (400 beni – 250 beni dell'era successiva).
14. Raccogli 20 Cannoni (60 punti forge).
15. Possiedi 1 Baracca (1 rimuovi ostacolo gratuito, immagazzina edificio).
16. Possiedi un Galeone Blackwater (Kit auto aiuto, 150 beni era successiva).
17. Possiedi un Grande molo (5 frammenti di Pozzo dei desideri).
18. Disponi di 1200 diplomazia, raccogli 12.000 dobloni e 10 beni di ogni tipo (50 frammenti di termina tutte le produzioni speciali).